

大學生線上遊戲成癮對身心健康與學習態度之影響-以台灣北區六所大學為例

蔡明春, 鄭青展, 林淑萍

科技管理學系

管理學院

splin@chu.edu.tw

### 摘要

目標：本研究旨在探討線上遊戲成癮現象對大學生身心健康與學習態度的影響。

方法：研

究主要以線上遊戲成癮為基礎，採立意抽樣法成功調查台灣北部地區六所大學485位具線上遊

戲經驗之大學生，瞭解其線上遊戲成癮、身心健康與學習態度之實際狀況，並利用結構方程模

式及多變量變異數分析進行資料分析。結果：大學生線上遊戲成癮對其身心健康 ( $\gamma 1 = -0.39$ )及

學習態度 ( $\gamma 2 = -0.28$ )具有負向影響，線上遊戲成癮對大學生身心健康的影響大於學習態度；而

在各構面之影響程度，以心理健康與求知慾望的影響最為明顯，且線上遊戲成癮之亢奮性是影

響身心健康與學習態度最明顯的因素，此結果與國中生電玩成癮具有明顯的差異。結論：線上

遊戲成癮對大學生具顯著的負向影響，家長及教育單位應高度重視與適當輔導，方可確保大學

生之身心健康與良好的學習態度。(台灣衛誌 2008；27(2)：143-157)

關鍵字：線上遊戲成癮、身心健康、學習態度