

不同類型遊戲過程中心流、情緒與腦波之研究

萬靜之, 羅家駿

資訊管理學系

資訊學院

jlo@chu.edu.tw

摘要

玩電腦遊戲是時下年輕人最喜歡的活動之一，而在玩電腦遊戲的過程中容易獲得正面的情緒，所以有了想深入的探討其原因。本研究意圖探討電腦遊戲過程中受測者的心流狀態、腦波與遊戲過程中情緒上之關聯性。本研究選擇了兩種不同類型的電腦遊戲進行分析。使用全螢幕錄影的方式於實驗中紀錄並在實驗後進行問卷填寫進而了解受測者在遊戲中之心流狀態。研究結果顯示受測者在競速類-賽車遊戲與益智類-麻將遊戲過程中心理情緒處於憂慮狀態時，Beta波數值有明顯上升之現象。

關鍵字：電腦遊戲，情緒，心流狀態，腦波